

VÝBava základu

- v terénu jsou k dispozici tyto **suroviny**:
stavební a různý jiný materiál **M**
léky **L**
potraviny **P**
textil a oblečení **O**
jiné věci – chemikálie,.. **J**
- každý tým má vymezenou 1 **základnu**, kde jsou všichni jeho hráči i nasbírané suroviny před okolím chráněni.
- hráči se v týmu rozdělí na:
 - sběrače** – sbírají suroviny (po jednom!) a nosí je do základny, dávají pozor na bojovníky, proti kterým se mohou bránit jen útekem. Ve vlastní základně jsou „v domečku“.
 - bojovníky** – pohybují se po území s koulemi a okrádají cizí sběrače i bojovníky (dotykem nebo koulí). Okradený hráč musí bojovníkovi předat všechny své suroviny (sběrač – max. 1) a musí se jít oživit k **oživovacímu stromu**, odkud nadále může pokračovat. Bojovníci nemohou suroviny sbírat. Surovin mohou nést max 10. Když bojovník získá suroviny a celkový počet je větší než 5, musí přebytečné suroviny nechat na místě okradení. Může si vybrat, které tam nechá. Suroviny jsou na zemi a mohou je proto pak sbírat zas jen sběrači. Bodyguardi povoleni:o)Během hry si hráči v týmu mohou úlohy měnit. Každý ale maximálně jednou. Parcely se nekradou.
- týmy ve svých základnách vybavují **parcely** (kartičky se čtverečky 10x10 bez rohů). Do těch umísťují různé **objekty**, které mohou obstarat ve **směnárně** výměnou za suroviny (viz níže). Na začátku hry má každý tým jednu parcelu. Může jich však získat a vybavovat více(viz níže). V každé parcelě jsou dva sloupy (nosné pilíře) vybraveny černě. Nelze s nimi hnout.
Umísťování objektů do parcely:
 - tým si musí napřed umístit vchod
 - objekty se nesmějí navzájem překrývat, nesmějí být ani přes sloupy
 - ke každému objektu musí vést od vchodu chodba, za objekt bez spojení se vchodem se nepočítají body. Chodba je „cesta“ alespoň o šířce 1 čtvereček.
 - 2 stejné objekty nesmějí spolu sousedit, ani se dotýkat rohem.vše se dělá ve směnárně
- **směnárna** – místo pevně dané a vyznačené. V okolí 10 m se nesmí bojovat. Její součástí je **oživovací strom**. Nemusí být stále otevřena. Obstarávají se zde objekty do parcel výměnou za suroviny (viz tabulka). Po předání surovin **obchodník** (organizátor) zaznačí týmu do parcely objekt, který si koupil. Rozložení objektu do parcely si tým volí sám, ale po zakreslení už není možné objekt přesouvat. Obstarávat objekty může tedy jen bojovník, protože jedině on unese požadovaný počet surovin.
- hra se hraje na čas. Konec bude oznámen dopředu.
- Vítězí tým, který získá nejvíc bodů. Body se získávají za **objekty a ukončování parcel**.

TABULKA - směřování

objekt	tvar	body	M	L	P	O	J	pozn.
vrátnice		4	2	1		2		musí být hned u vchodu, max. 1 v parcele
jídlna		10	2		4	2	1	
laboratoř		12	1	3	2		3	Max 1 v parcele
sklad zbraní		6			2		3	
archiv		4	2	1		1		
ošetřovna		5		3	1	1	1	
pokoj		3	1		2	1		
zdroj elektřiny		7	1	1			3	nesmí se stěnou dotýkat jiného objektu ani stěny ani sloupu
WC		1			1	1		max 5 na parcelu.

- parcels je dokončena (funkční), obsahuje-li:
vrátnice 1x, jídelna 1x, ošetřovna 1x, pokoj 2x, zdroj elektřiny 1x a záchod 2x.
 po dokončení parcely můžete požádat o novou parcelu
 do dokončené parcely můžete i nadále vkládat objekty
 za dokončení parcely je 15 bodů
 parcel je dohromady 10

!!! akční sleva !!!

objekt	M	L	P	O	J

!!! akční sleva !!!

objekt	M	L	P	O	J