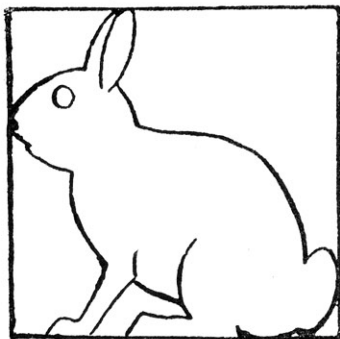


ZKOUŠKA ZRAKU

Vezměte dva čtverce velké 15×15 cm z pevné bílé lepenky nebo bíle natřeného dřeva. Na každý čtverec nakreslete obrys králíka, obě kresby musí být naprosto stejné (viz obrázek). Pak vystříhnete dvacet černých koleček o průměru 12 mm. Jeden z hráčů připevní několik koleček na čtverec s nakresleným králíkem a umístí ho na dokonale osvětlené místo. Druhý hráč se postaví na začátku sto kroků od tohoto čtverce a odtud se k němu začne přibližovat. Postupuje tak dlouho, až rozezná černé skvrny tak dobře, že je může reprodukovat na čtverci, který má v ruce. Jestliže to dokáže z pětáctiřícetimetrové vzdálenosti, má skvělý zrak. Jestliže se nemusí přiblížit víc než na pětatřicet metrů (tříkrát v pěti opakovaných hrách), je to velmi dobrý výkon; ze vzdálenosti 35 — 25 m je to ještě dobrý výkon. Překročí-li však tuto hranici, je to slabý výkon.



Kresba králíka pro zkoušku zraku